ISP-Hookup-HOWTO

Egil Kvaleberg, egil@kvaleberg.no v1.26, 5 Marzo 1998

Questo documento descrive come usare Linux per collegarsi a un Internet Service Provider tramite una connessione TCP/IP via modem. Oltre alla procedura basilare di chiamata e attivazione del collegamento, si descrive anche la gestione della posta e delle news. Traduzione italiana e manutenzione: Jose Luis Scanferlato (*jls@acm.org*).

Indice

1 Introduzione **2**

1.1 Copyright . . . 2

1.2 Disconoscimento . . . 2

1.3 Traduzioni . . . 3

1.4 Nuove versioni di questo documento . . . 3

1.5 Commenti . . . 3

2 Come mi collego al resto del mondo? **3**

2.1 La configurazione basilare . . . 3

3 Come faccio a *navigare*? **6**

4 Come faccio a inviare e ricevere posta elettronica? **6**

5 News **8**

5.1 Come faccio a configurare un news-reader online? . . . 8

5.2 Come faccio a configurare un news-reader offline? . . . 8

5.3 Come faccio a configurare C News? . . . 8

5.4 Come faccio a configurare Leafnode? . . . 11

6 Come faccio ad automatizzare la procedura di connessione? **12**

7 Parole finali **14**

7.1 Altre cose che dovrei sapere? . . . 14

8 Informazioni specifiche su alcuni Internet Provider **15**

8.1 Dove posso imparare di più? . . . 15

8.2 Ringraziamenti . . . 16

1 Introduzione

Questa descrizione è stata fatta per rispondere alcune delle domande di coloro che intendono configurare e usare Linux per collegarsi ai rispettivi ISP (Internet Service Provider) tramite collegamento telefonico.

Per aiutare anche i meno esperti, si è tentato di coprire la maggior parte dei problemi incontrati. Questo creerà inevitabilmente un certo grado di sovrapposizione con altri documenti Howto di Linux e libri del LDP. Questi documenti dovrebbero essere consultati per un maggiore approfondimento e dettagli.

La maggior parte della documentazione esistente è diretta a utenti con una certa esperienza, e quindi i principianti avranno spesso problemi ad individuare le informazioni significative.

Per semplificare, negli esempi che seguiranno, verranno usate le seguenti informazioni:

- User name: `dirk`
- Password: `PrettySecret`
- Internet service provider: `acme.xz`
- Email server: `mail.acme.xz`
- News server: `news.acme.xz`
- Name server: `193.212.1.0`
- Numero di telefono: `12345678`

Il nostro `dirk` chiamerà il suo computer `roderick`.

Tutti i riferimenti della tabella precedente dovrebbero naturalmente essere sostituiti con i valori adatti all'Internet Provider che si desidera usare. Spesso, un minimo di cambiamenti sarà sufficiente per quelli che hanno più Internet Provider. Mi piacerebbe essere informato sui problemi che riscontrate in merito.

1.1 Copyright

Copyright (c) 1996,1997,1998 by Egil Kvaleberg. Questo documento può essere distribuito sotto le condizioni stabilite dalla licenza LDP da *http://sunsite.unc.edu/LDP/COPYRIGHT.html*

1.2 Disconoscimento

L'autore non si assume nessuna responsabilità sul contenuto di questo documento. Usate i concetti, esempi e tutto quanto a vostro proprio rischio.

Una delle molte possibili configurazioni verrà descritta. Nel mondo Linux, normalmente esistono più modi di ottenere una cosa. I paragrafi contenenti suggerimenti alternativi sono contraddistinti da **ALTERNATIVA:** Tenete anche in considerazione che i riferimenti FTP spesso cambiano man mano che arrivano nuove versioni.

Saranno descritti soltanto programmi che sotto certe condizioni (per quanto ne so Io) possono essere usati o valutati per scopi privati. La maggior parte dei programmi sono disponibili con i rispettivi sorgenti sotto condizioni GNU o simile.

1.3 Traduzioni

Oltre a questa, sono disponibili traduzioni di questo documento nelle seguenti lingue:

Tedesco, da Cristoph Seibert: *http://tech.appl-opt.physik.uni-essen.de/LinuX/german-howto/DE-ISP-Verbindung-HOWTO.html*

Coreano, da Kidong Lee: *http://www.postech.ac.kr/~cessi/howto/ISP-Hookup/ISP-Hookup-HOWTO.html*

Francese, da Eric Jacoboni: *http://www.minet.net/linux/HOWTO-fr/ISP-Hookup-HOWTO.html*

Polacco, da Piotr Pogorzelski: **URL TBA**

Norvegese: *http://www.kvaleberg.com/no-linux.html*

1.4 Nuove versioni di questo documento

L'ultima versione (in italiano) di questo documento, sarà sempre reperibile nell'area WWW e FTP dell'Italian Linux Documentation Project (rispettivamente *http://www.pluto.linux.it/ildp/* e *ftp://ftp.pluto.linux.it/pub/ildp/* per la rete commerciale, e *http://ildp.psy.unipd.it* e *ftp://ftp.psy.unipd.it/pub/pluto/ildp/* per la rete GARR e loro mirror elencati nel file *ftp://ftp.pluto.linux.it/pub/pluto/MIRRORS*.

L'ultima versione (in inglese) di Linux ISP Hookup HOWTO sarà periodicamente inviata sul newsgroup comp.os.linux.answers, ed è anche disponibile sui vari siti FTP dedicati a Linux, compreso sunsite.unc.edu.

L'ultima versione (in inglese) di questo documento è disponibile in formato HTML a *http://www.kvaleberg.com/ISP-Hookup-HOWTO.html*

1.5 Commenti

Ogni commento, segnalazione di errore, informazioni aggiuntive e critiche di ogni tipo possono essere indirizzati a:

egil@kvaleberg.no

http://www.kvaleberg.com/

2 Come mi collego al resto del mondo?

Si assumerà che avete installato il software essenziale di rete della vostra distribuzione Linux, e che avete definito quale porta seriale verrà usata come `/dev/modem`.

La configurazione predefinita normalmente permetterà l'accesso diretto a `/dev/modem` soltanto all'utente `root`.

Per collegarsi ad un Internet Provider direttamente tramite un account di tipo shell, e per sperimentare con le sequenze di connessione, potete usare il programma `minicom`. È molto semplice da usare.

2.1 La configurazione basilare

La configurazione del sistema da usare in rete dovrebbe essere fatta da `root`. Prima di continuare, assicuratevi che il file `/etc/hosts.deny` contenga la seguente linea:

```
ALL: ALL
```

Ma normalmente vorreste autorizzare voi stessi, quindi aggiungete la seguente linea al file `/etc/hosts.allow`:

```
ALL: LOCAL
```

Oppure:

```
ALL: 127.0.0.1
```

Notate che quanto segue è valido solo per un collegamento PPP con indirizzo IP dinamico. Nel caso abbiate una connessione fissa, ci saranno alcune differenze.

È carino avere un nome associato al sistema, un nome che l'utente può scegliere a piacere. Scrivete questo nome nel file `/etc/HOSTNAME`:

```
roderick
```

Il passo successivo è specificare il name server in `/etc/resolv.conf`:

```
search .
nameserver 193.212.1.0
```

Il name server deve essere specificato con un indirizzo IP numerico, e sarà diverso per ogni ISP. Se necessario, potete avere fino a tre server, uno per linea. I server verranno interrogati nella sequenza in cui sono elencati.

Se volete utilizzare nomi come `miosistema` come abbreviazione di `miosistema.acme.xz`, dovete sostituire la prima linea con:

```
search acme.xz
```

Un minimo di configurazione è anche richiesto nel file `/etc/hosts`. Normalmente dovrebbe bastare così:

```
127.0.0.1   localhost
0.0.0.0     roderick
```

Ovviamente, quelli che hanno un indirizzo IP fisso, dovranno sostituire 0.0.0.0 con l'indirizzo reale.

Allo stesso modo, un `/etc/networks` minimale è:

```
loopback    127.0.0.0
localnet    0.0.0.0
```

Dovreste anche impostare il vostro dominio esterno in `/etc/mailname`:

```
acme.xz
```

Il nome utente e la password dell'account presso l'Internet Provider si deve specificare in `/etc/ppp/pap-secrets`

```
dirk * PrettySecret
```

Per i provider che usano CHAP invece di PAP il file da modificare è `/etc/ppp/chap-secrets`.

Finalmente, la parte fondamentale riguardante la procedura stessa di connessione deve essere specificata prima che PPP possa essere iniziato. Questo viene fatto nello script `/etc/ppp/chatscript`:

```
TIMEOUT 5
"" ATZ
OK ATDT12345678
ABORT "NO CARRIER"
ABORT BUSY
ABORT "NO DIALTONE"
ABORT WAITING
TIMEOUT 45
CONNECT ""
TIMEOUT 5
"name:" ppp
```

Alcuni dettagli devono essere in qualche maniera tarati. Ovviamente, il primo da modificare è il numero telefonico indicato sulla terza linea. Altri dovranno sostituire la stringa di inizializzazione del modem `ATZ` con qualcosa di più adatto al modem che stanno utilizzando. L'ultima linea indica che ci si aspetta un prompt che finisce per `name:`, e che la risposta dovrebbe essere `ppp` quando arriva. Altri sistemi possono richiedere altre procedure di login.

La composizione del numero telefonico e l'avvio del protocollo PPP vengono eseguiti con il seguente comando:

```
exec pppd connect \
     'chat -v -f /etc/ppp/chatscript' \
      -detach crtscts modem defaultroute \
      user dirk \
      /dev/modem 38400
```

A questo punto, dovremmo essere online, e rimanere collegati fino a quando il processo viene terminato tramite ctrl-C. Tutti i messaggi riguardanti la connessione verranno aggiunti ai log di sistema. Per leggerli, digitate:

```
tail /var/adm/messages
```

oppure

```
dmesg
```

Mentre PPP è su, avrete accesso diretto a Internet e potete usare programmi come `ftp`, `ncftp`, `rlogin`, `telnet`, `finger` ecc. Tutti questi programmi sono parte del software standard di rete.

Altre informazioni riguardanti PPP sono disponibili da:

/usr/lib/ppp/README.linux

/usr/lib/ppp/README.linux-chat

Per concludere, qualche parola aggiuntiva sulla sicurezza. Il file `/etc/inetd.conf` elenca tutti i servizi che il vostro sistema offre all'esterno. Con il file `/etc/hosts.deny` che abbiamo descritto, nessun tipo di accesso esterno sarà permesso. Per coloro che ne avranno bisogno, l'accesso deve essere esplicitamente autorizzato nel file `/etc/hosts.allow`. Il traffico locale può essere permesso da:

```
ALL: LOCAL
```

Guardate anche `man 5 hosts_access`.

Un piccolo particolare: esiste una certa confusione sui nomi dei protocolli POP. Una definizione in `/etc/services` compatibile con praticamente tutto è:

```
pop2            109/tcp         pop-2           # PostOffice V.2
pop3            110/tcp         pop-3 pop       # PostOffice V.3
```

ALTERNATIVA: Invece di `chatscript`, si potrebbe utilizzare `dip`, che è molto più flessibile. Ma non insieme a `diald`.

ALTERNATIVA: Quei fortunati che hanno una connessione TCP/IP permanente, per esempio tramite Ethernet possono tranquillamente ignorare tutto su PPP e piuttosto concentrarsi sulla configurazione della scheda di rete.

ALTERNATIVA: Altri che non hanno la possibilità di usare PPP, ma possono invece utilizzare SLIP, per il quale esiste un supporto simile a quello di PPP. Un'altra possibilità è UUCP. Altri ancora potrebbero dover affidare lo scambio della posta e delle news tramite SOUP. Una descrizione di quest'ultimo può essere trovata a: *ftp://ftp.sol.no/user/bjorn/Linux-offline.tgz*

Il programma TERM è un'altra opzione. Fate riferimento al documento *Term-HOWTO*.

3 Come faccio a *navigare*?

Se pensate che il testo è la cosa più importante potreste usare il browser Lynx. È disponibile da:

ftp://sunsite.unc.edu/pub/Linux/system/Network/info-systems/lynx-2.3.bin2.tar.gz

Se avete installato X potete anche usare uno dei vari browser grafici. Chimera può essere trovato a:

ftp://sunsite.unc.edu/pub/Linux/system/Network/info-systems/chimera-1.65.bin.ELF.tar.gz

http://www.unlv.edu/chimera/

Mosaic

ftp://sunsite.unc.edu/pub/Linux/system/Network/info-systems/Mosaic-2.7b1-aout.tgz

ftp://ftp.NCSA.uiuc.edu/Web/Mosaic/Unix/binaries/2.6

Netscape (aka. Mozilla)

ftp://sunsite.unc.edu/pub/Linux/system/Network/info-systems/netscape-v11b3.tar.gz

ftp://ftp.cs.uit.no/pub/www/netscape

Questi browser sono costantemente disponibili in nuove ed in vari modi *eccitanti* versioni.

L'uso e valutazione di questi programmi è soggetto a certe condizioni. Siete pregati di osservarle.

4 Come faccio a inviare e ricevere posta elettronica?

Prima di tutto, verificate che `sendmail` sia installato. Sendmail smista la posta interna ed esterna, bufferizzando la posta in uscita fino al momento in cui è possibile inoltrarla.

Sendmail si basa sulla configurazione che trova in `/etc/sendmail.cf`. Un esempio adatto per gli utenti di un Internet Provider può essere trovato a: *ftp://ftp.sol.no/user/egilk/sendmail.cf*. Questo esempio è basato su `procmail` come agente di consegna, ma può essere modificato facilmente per usare `deliver`.

È certamente necessario avere un indirizzo di dominio **ufficiale** per la posta in uscita, cosa che viene specificata in `sendmail.cf`:

```
# come chi mi maschero (null per non mascherarsi)
DMacme.xz
```

Questo suppone che il nome utente in locale è lo stesso che avete presso l'Internet Provider. Se avete un nome differente, basta specificare il nome completo:

```
DMdick@acme.xz
```

Sendmail è adesso configurato per spedire **direttamente** al destinatario. Per evitare lunghi e ripetuti collegamenti in quei casi dove la connessione presso il destinatario è lenta e irregolare, è di solito conveniente usare il vostro Internet Provider come ritrasmettitore (relay host). Questo può essere specificato da DS:

```
# "Smart" relay host (può essere null)
DSmail.acme.xz
```

Ricordatevi che sendmail è un po' permaloso con i caratteri di tabulazione presenti in `sendmail.cf`. Potete usare l'editor `vi` per assicurarvi che i tabulatori rimangano intatti.

La ricezione della posta elettronica può essere effettuata con il protocollo POP3, che può essere lanciato ogni volta che si stabilisce la connessione. Uno script per testare questo è

```
sendmail -q
popclient -3 -v mail.acme.xz -u dirk -p "PrettySecret" \
       -k -o /usr/spool/mail/dirk
```

Questo script può essere lanciato dopo che la connessione PPP è stata attivata. Ricordatevi che questo script è solo di prova, quindi conviene assicurarsi che la mailbox non venga toccata durante la sua esecuzione. L'opzione `-k`, che sta per **kept**, indica che la posta rimane disponibile nella mailbox del vostro Internet Provider, e della quale voi ne ricevete una copia. Certamente, conviene disabilitare questa opzione una volta che avete la certezza che funziona correttamente.

State attenti che la password verrà mostrata sulla linea di comando. Notate anche che popclient sta diventando obsoleto, e che dovreste considerare invece l'uso di `fetchmail`.

Una versione migliore e più sicura di questo script può essere prelevata da: *ftp://ftp.sol.no/user/egilk/pop-script.tar.gz*

Questa versione dello script richiede che venga isntallato anche `procmail`, ma questo è qualcosa di cui non vi pentirete mai. È già compreso nelle maggiori distribuzioni, altrimenti potete prelevarlo da: *ftp://sunsite.unc.edu/pub/Linux/system/Mail/mailhandlers/procmail-3.10-2.tar.gz*

Procmail è uno strumento semplice e flessibile che può gestire la posta elettronica in ingresso in base ad una grande varietà di criteri. Inoltre, è in grado di effettuare certe operazioni automaticamente come per esempio messaggi di risposta durante le vacanze.

Notate che quando usate procmail direttamente come in questo caso la situazione è leggermente diversa da come viene descritta nella documentazione di procmail. Il `.forward` **non è** richiesto, e non avete neanche bisogno di `.procmailrc`. Quest'ultimo è necessario solo se volete ordinare la posta.

Come interfaccia utente per leggere e spedire posta elettronica potete adottare programmi come `pine` oppure `elm`.

ALTERNATIVA: Fetchmail è diventato recentemente una alternativa migliorata di popclient. L'ultima versione è disponibile da: *ftp://ftp.ccil.org/pub/esr/fetchmail/fetchmail-3.3.tar.gz*

ALTERNATIVA: Per un normale utente con accesso telefonico ad un Internet Provider, non è realmente necessario avere il demone sendmail attivo. Per ridurre le richieste di risorse, e altri possibili problemi, conviene commentare il lancio di sendmail, che di solito si trova nel file `/etc/rc.d/rc.M` (varia a seconda della distribuzione che state usando).

ALTERNATIVA: Al posto di sendmail potete usare il più semplice `smail`. Troverete una buona descrizione di questo programma (come di tante altre cose menzionate in questo documento) nella *Linux Network Administrator's Guide*.

ALTERNATIVA: Esiste anche un pacchetto di macro `m4` per costruire un file `/etc/sendmail.cf`. Per una installazione semplice potrebbe essere sufficiente modificare una configurazione già esistente.

ALTERNATIVA: Ci sono altri programmi più semplici ma meno flessibili per gestire la posta. Pine, per esempio, può funzionare in modo standalone se configurato adeguatamente. Può anche essere possibile usare nuove versioni di alcuni browser Web.

ALTERNATIVA: Tanti sono molto entusiasti di utilizzare Emacs anche per la gestione della posta e delle news. Ulteriori informazioni possono essere trovate a: *http://www.ifi.uio.no/~larsi/*

ALTERNATIVA: Un sostituto di `popclient` è `pop-perl5`. È disponibile da: *ftp://sunsite.unc.edu/pub/Linux/System/Mail/pop-perl5-1.1.tar.gz*

5 News

5.1 Come faccio a configurare un news-reader online?

Mentre il collegamento PPP è attivo, sarà possibile leggere le news **online**. Ci sono diversi programmi disponibili, due delle alternative semplici sono `rtin` e `trn`.

Per iniziare a leggere le news, il più delle volte l'unica cosa necessaria in termini di configurazione è impostare NNTPSERVER (di solito una volta e tutte nel file `.profile`):

```
export NNTPSERVER=news.acme.xz
```

Per avere l'indirizzo del mittente (campo *From*), alcuni programmi *possono* richiedere:

```
export NNTP_INEWS_DOMAIN=acme.xz
```

5.2 Come faccio a configurare un news-reader offline?

Per essere in grado di leggere le news offline e quindi risparmiare sulla bolletta del telefono e ottenere una maggiore flessibilità, è necessario predisporre in qualche modo un news-spool locale. Questo richiede un po' di configurazione ed anche una certa quantità di spazio disco dedicata. Dopo l'installazione iniziale, le cose dovrebbero più o meno girare da sole, con qualche intervento ogni tanto.

In seguito verranno descritte due diverse soluzioni.

5.3 Come faccio a configurare C News?

Questa soluzione è basata sul server delle news **C News** ed il protocollo NNTP. C News è stato originariamente progettato per una configurazione diversa, ma è abbastanza flessibile di adattarsi anche alla nostra situazione. Si potrebbe anche usare il più recente **INN** come server delle news, ma potrebbe richiedere un po' più di risorse. In ogni caso, fate attenzione a **non** installare entrambi, dato che non convivono facilmente.

È cruciale che tutta la gestione delle news venga fatta dall'utente `news`, e che tutti i file di configurazione si trovino nella cartella `/usr/lib/news`. Se avete già effettuato il login come `root`, potete digitare `su news; cd`.

I file di configurazione più importanti sono:

- `active` è un elenco dei newsgroup attivi. Viene aggiornato su richiesta dal comando `addgroup`, per esempio `addgroup comp.os.linux.networking y`.
- `organization` dovrebbe semplicemente indicare quello che desiderate nel campo *Organization:* dei vostri articoli, per esempio:

  ```
  Dirk Gently's Holistic Detective Agency
  ```

- `mailname` dovrebbe nel nostro esempio essere impostato a `acme.xz`.
- `whoami` è impostato con il nome del vostro `sito` nel thread Path:. Nella impostazione qui descritta, usando `newsx`, questo nome non uscirà mai dal vostro sistema, quindi potete impostare questo nome come volete a condizione che non sia già in uso. In questo esempio useremo `roderick`.
- Il file `sys` controlla lo scarico e ulteriore distribuzione delle news. Assumeremo che il nostro Internet Provider aggiunga `acme.xz` al Path, e che questa è la nostra unica fonte di news. L'esempio dato in realtà dice che accetteremo qualsiasi cosa in arrivo, e che invieremo soltanto delle news fresche verso `acme.xz` che sono state originate nel nostro sito. In questa configurazione semplificata, si assume che tutti i gruppi arriveranno da una singola fonte. `/all` specifica la distribuzione, e **deve** essere indicata. La lettera `F` dice che (i puntatori ai) nuovi articoli in uscita saranno raccolti in un file.

  ```
  ME:all/all::
  acme/acme.xz:all,!junk/all:FL:
  ```

- Una cartella da creare per le news in uscita, nel nostro caso:

  ```
  mkdir /var/spool/news/out.going/acme
  ```

- `mailpaths` controlla i posting nei gruppi moderati, anche se questo compito viene normalmente lasciato all'Internet Provider.

C News necessita di un certo grado di manutenzione giornaliera, ma questo può essere indicato una volta per tutte tramite il comando `crontab -e` eseguito dall'utente `news`. La seguente impostazione può essere modificata secondo le esigenze:

```
# mantieni i batch entrante e uscente
10,40 *  * * * /usr/lib/newsbin/input/newsrun

# scadenza delle news, una volta al giorno
30 0  * * * /usr/lib/newsbin/expire/doexpire

# monitoraggio ed eventuali report
00 2  * * sat /usr/lib/newsbin/maint/addmissing
40 3  * * * /usr/lib/newsbin/maint/newswatch
50 3  * * * /usr/lib/newsbin/maint/newsdaily
```

`newsrun` sposta gli articoli in ingresso e uscita (ogni mezz'ora), `doexpire` cancellerà gli articoli man mano che scadono (ogni notte alle 00:30), mentre gli ultimi tre comandi eseguono varie procedure di supervisione e correzione di errori.

Occorre anche effettuare un po' di pulizia in caso di riavvio del sistema. Come utente `root`, aggiungete la seguente linea al file `/etc/rc.d/rc.local`:

```
su news -c /usr/lib/newsbin/maint/newsboot
```

Le news possono essere raccolte da un server NNTP tramite il programma **NewsX**, che può essere prelevato da *ftp://sunsite.unc.edu/pub/Linux/system/news/transport/newsx-0.9.tar.gz* oppure da *ftp://ftp.sol.no/user/egilk/newsx-0.9.tar.gz*

Configurare `NewsX` è abbastanza semplice. L'installazione è un caso classico di:

```
make
su
make install
exit
```

Con le impostazioni appena descritte, tutto quello che resta da fare è creare i gruppi che desiderate leggere usando il comando `addgroup`.

Per scaricare degli articoli, l'utente `news` deve eseguire i seguenti comandi (si assume che il collegamento tramite PPP o simile è già su):

```
newsrun
newsx acme news.acme.xz
newsrun
```

L'opzione `-d` permette visualizzare continuamente dei messaggi sullo schermo. Per ulteriori informazioni, rivolgetevi alla documentazione di NewsX.

NewsX si prenderà cura di inviare le news in uscita.

Per controllare la cancellazione degli articoli man mano che scadono, è necessario un file `explist`. I commenti spiegano le nostre intenzioni:

```
# conserva lo storico per 14 giorni, nulla oltre i 120 giorni
/expired/                       x       14      -
/bounds/                        x       0-1-120 -

# conserva questi per due mesi
comp.sources,comp.os.linux.all  x       60      -

# il rumore viene buttato via subito
junk,control                    x       2       -

# predefinito:  14 giorni, nessuna archiviazione
all                             x       14      -
```

ALTERNATIVA: In uno news-spool piccolo, normalmente non è necessario il newsgroup `control`. Il traffico è **enorme** in confronto alla possibile convenienza. Il punto è che gli articoli saranno cancellati, e che i gruppi possono essere creati automaticamente. Per assicurarsi che i messaggi di controllo che contengono `newgroup` non causino disordini, un file chiamato `newgroupperm` specifica quello che permetteremo:

```
comp.os.linux   tale@uunet.com  yv
all             any             nq
```

In questo esempio, tutti i gruppi sotto la gerarchia comp.os.linux verrano creati (y), e che l'utente `news` sarà notificato (v). Tutto il resto verrà ignorato (n) in completo silenzio (q). L'ultima linea è sufficiente se volete creare tutto i gruppi manualmente.

ALTERNATIVA: Al posto di NewsX potete usare `suck`.

5.4 Come faccio a configurare Leafnode?

Una soluzione completamente differente è installare il pacchetto integrato `leafnode`. Questo permette la gestione di tutte le operazioni richieste per un news spool personale, ed è facile da configurare. È disponibile da *http://www.troll.no/freebies/leafnode.html*

Per quanto riguarda C News, tutta la manutenzione delle news dovrebbe essere realmente eseguita dall'utente `news`.

La cartella di lavoro di leafnode è `/usr/lib/leafnode`. Per installare, digitare:

```
cd /usr/lib/leafnode
tar -xzvf leafnode-0.8.tgz
cd leafnode-0.8
make
su
make install
```

Osservate in quanto segue che il prefisso `/usr/local/sbin` andrebbe sostituito da `/usr/sbin` se avete installato leafnode da un pacchetto.

Mentre siete ancora nei panni di `root`, modificate la linea che controlla NNTP nel file `/etc/inetd.conf`:

```
nntp  stream  tcp  nowait  news  /usr/sbin/tcpd /usr/local/sbin/leafnode
```

Attivatelo con:

```
killall -HUP inetd
```

Ritornate come utente `news` digitando `exit`. Nel file `/usr/lib/leafnode/config` modificate la linea che definisce il server NNTP. Nel nostro caso:

```
server = news.acme.xz
```

Leafnode sarà autosufficente aggiungendo il seguente comando tramite `crontab -e` come utente `news`:

```
# scadenza delle news, una volta al giorno
0 4 * * * /usr/local/sbin/texpire
```

Anche lo scambio delle news viene fatto dall'utente `news` con il seguente comando (assumendo che PPP è attivo):

```
/usr/local/sbin/fetch
```

Quelli che desiderano leggere le news dovrebbero seguire la ricetta descritta in *Come faccio a configurare un newsreader online?*, eccetto che nella configurazione del server delle news si deve definire localmente, cioè:

```
export NNTPSERVER=localhost
```

Questo sarebbe tutto quanto serve. Il primo `fetch` trasferirà l'elenco dei newsgroup disponibili. In seguito, `leafnode` prenderà nota dei gruppi che vengono richiesti dagli utenti, e si adatterà a questo la volta **successiva** che viene attivato.

Si rende noto che `leafnode` ha qualche problema laddove sono richieste particolari autorizzazioni per NNTP.

ALTERNATIVA: Al posto di `leafnode` potete usare `nntpcache`, disponibile da *ftp://ftp.suburbia.net/pub/nntpcache/nntpcache.tgz*.

ALTERNATIVA: Un'altra alternativa è usare il newsreader `slrn` insieme al pacchetto `slrn-pull`. Il newsreader va compilato abilitando l'opzione `spool`.

6 Come faccio ad automatizzare la procedura di connessione?

La gestione automatica della posta e delle news è abbastanza facile sotto Linux.

Come primo e principale passo, si deve creare uno script `/usr/lib/ppp/ppp-on` per iniziare il collegamento con l'Internet Provider. Spesso, basta una riga con il seguente comando:

```
/usr/sbin/pppd
```

Altri particolari vengono definiti nel file `/etc/ppp/options`:

```
connect "/usr/lib/ppp/chat -v -f /etc/ppp/chatscript"
crtscts
modem
defaultroute
asyncmap 00000000
user dirk
/dev/modem 38400
```

Per chiudere il collegamento, usate la versione predefinita di `/usr/lib/ppp/ppp-off`.

Dopo aver verificato il funzionamento di questi script, si devono scrivere altri script che eseguiranno le diverse operazioni. Lo script per prelevare la posta è già stato descritto precedentemente, ed assumeremo che si trova nel file `/home/dirk/pop`.

Uno script per lo scambio della posta può essere messo in `/root/mail`:

```
#! /bin/sh
#
# scambia posta elettronica
# 10 minuti di timeout:
TIMEOUT=600
DT=10

# lancia sendmail:
sendmail -q &

# preleva la posta:
su dirk -c /home/dirk/pop

# attendi la fine di sendmail:
t=0
while ! mailq | grep -q "Mail queue is empty"; do
    t=$[$t+$DT]
    if [ $t -gt $TIMEOUT ] ; then
     echo "sendmail -q timeout ($TIMEOUT).."
     exit 1
    fi
```

```
    sleep $DT
done

exit 0
```

Lo script per lo scambio delle news può essere messo nel file `/usr/lib/news/news`:

```
#!/bin/sh
#
# scambio delle news
# viene eseguita come utente news:
cd /usr/lib/news

#aggiorna il batch di uscita (C News):
/usr/lib/newsbin/input/newsrun < /dev/null

#scambia le news:
/usr/lib/newsbin/newsx acme news.acme.xz

#e svuota il batch in ingresso:
/usr/lib/newsbin/input/newsrun < /dev/null
```

Adesso manca soltanto uno script per mettere insieme i diversi pezzi, e che può essere messo nel file `/root/news+mail`:

```
#!/bin/sh
#
# scambio della posta e delle news
# viene eseguito come utente root
#
if ! /usr/lib/ppp/ppp-on; then
    exit 1
fi
trap "/usr/lib/ppp/ppp-off" 1 2 3 15

#scambio della posta e news:
/root/mail &
su news -c ~news/news
wait

#chiude il collegamento
/usr/lib/ppp/ppp-off

#aggiorna il batch in ingresso (C News):
su news -c /usr/lib/newsbin/input/newsrun < /dev/null &

exit 0
```

È abbastanza semplice modificare lo script precedente per attivare la connessione solo quando c'è della posta o delle news da spedire. Supponiamo di chiamarlo `/root/news+mail.cond`, e teniamo presente che il nome dello spool delle news in uscita deve essere aggiornato di conseguenza:

```
#!/bin/sh
#
```

```
# scambio della posta e delle news, solo se ci sono messaggi in uscita
# (C News spool)
if [ -s /var/spool/news/out.going/acme/togo ] ||
    ! ( mailq | grep -q "Mail queue is empty"); then
     /root/news+mail
fi
```

L'unica cosa che manca è specificare quando dovrebbe accadere tutto ciò. Questo viene fatto usando il comando `crontab -e` come `root`. Assumendo che intendiamo effettuare sempre lo scambio della posta e delle news alle 07:00 del mattino, e successivamente ogni 4 ore ma solo se ci sono messaggi da spedire

```
00 7            * * *   /root/news+mail
00 11,15,19,23  * * *   /root/news+mail.cond
```

Verificate separatamente il corretto funzionamento di ogni componente prima di collegarli insieme. Successivamente potreste aggiungere molte altre operazioni, come per esempio sincronizzare la data e ora (usando `ntpdate`), l'aggiornamento automatico (mirroring) di file WWW e FTP gestiti localmente verso il vostro Internet Provider (usando make e ftp).

ALTERNATIVA: A seconda delle vostre preferenze, potete impostare le procedure al contrario. Ogni volta che la connessione PPP viene attivata, verrà eseguito anche lo script `/etc/ppp/ip-up`. E potete aggiungere in questo script qualunque incantesimo sia necessario per effettuare lo scambio della posta e delle news. Usate `man pppd` per ulteriori dettagli.

ALTERNATIVA: È anche possibile attivare automaticamente il collegamento PPP ogni volta che viene rilevato traffico di rete. Questa è in molti aspetti la soluzione più elegante, ma dipende molto di una buona configurazione onde evitare frequenti (e costosi) collegamenti. Altre informazioni possono essere trovate a *http://www.dna.lth.se/~erics/diald.html*.

L'utility `diald` è disponibile da *ftp://sunsite.unc.edu/pub/Linux/system/network/serial/diald-0.16.tar.gz*.

In questo sito potete anche trovare altre variazioni sul tema dei collegamenti PPP.

7 Parole finali

7.1 Altre cose che dovrei sapere?

- I diversi messaggi di errore nel sistema vengono normalmente gestiti tramite la posta interna. Per assicurarsi che questi messaggi siano letti, dovreste creare un file `/etc/aliases`. Ricordatevi del comando `newaliases` ogni volta che modificate questo file. Un esempio che dovrebbe coprire la maggior parte delle eventualità è:

```
PostMaster: root
ftp: root
news: root
usenet: root
FaxMaster: root
fax: root
WebMaster: root
MAILER.DAEMON: root
```

- Molti programmi per Linux sono reperibili da **Sunsite**, che normalmente è molto carico. Ma ci sono molti mirror quindi ogni volta che trovate un riferimento a `ftp://sunsite.unc.edu/pub/Linux/`

dovreste cercare un mirror più vicino a Voi, per esempio `ftp://ftp.nvg.unit.no/pub/linux/sunsite/`.

- Nel caso stiate migrando da Yarn, dovrebbe essere possibile convertire le sue cartelle in cartelle standard usando il programma `yarn2mf` disponibile a *ftp://ftp.sol.no/user/egilk/yarn2mf.zip*

8 Informazioni specifiche su alcuni Internet Provider

Alcune informazioni più dettagliate su alcuni Internet Provider sono disponibili da una varietà di siti:

Demon Internet

ftp://ftp.demon.co.uk/pub/unix/linux/Demon/slack3.0.help.tgz

Netcom

http://www.netcom.com/bin/webtech/NetCruiser/Operating_Systems/Linux/linux.cfg.html

PowerTech, Telenor Online, Telia

http://www.kvaleberg.com/no-isp.html

Stanford

http://www-leland.stanford.edu/~wkn/Linux/network/network.html

MCI

http://www.kvaleberg.com/linux-mci.html

SISCOM

http://www.siscom.net/support/linux_setup.htm

AOL non è disponibile dato che utilizza un protocollo proprietario.

Se avete delle informazioni su un Internet Provider non elencato qui, siete pregati di contattarmi.

8.1 Dove posso imparare di più?

Il libro intitolato Linux Network Administrator's Guide di Olaf Kirch del Linux Documentation Project è abbastanza obbligatorio per chiunque intenda configurare e mantenere qualsiasi cosa relazionata con TCP/IP e Internet (*ftp://sunsite.unc.edu/pub/Linux/docs/linux-doc-project/network-guide/nag-1.0.ascii.tar.gz*)

La documentazione di ogni pacchetto software vi fornirà tutta l'informazione che Vi serve, o almeno un riassunto. Le pagine man sono il primo posto dove guardare. Provate come esempio:

```
man pppd
```

Potete anche trovare della documentazione su alcuni programmi sotto la cartella `/usr/doc`, anche se non sempre è bene strutturata.

I seguenti HOWTO sono di particolare interesse:

- **Installation-HOWTO** per trovare delle informazioni basilari.
- **NET-2-HOWTO** è una descrizione molto completa sull'installazione e configurazione del software di rete. Molto di questo sarà già pronto se state usando una distribuzione standard di Linux come Slackware, Red Hat o Debian). Ma molte sezioni sulla configurazione e risoluzione dei problemi valgono veramente la pena di leggere.

- **Mail-HOWTO** spiega come configurare i vari tool. Come appena detto, molto di questo sarà già pronto se avete installato una distribuzione standard di Linux.
- **News-HOWTO** spiega come configurare uno spool delle news convenzionale.
- **Tiny-News** documenta un pacchetto alternativo per la gestione delle news.
- **PPP-HOWTO** contiene una buona descrizione dei problemi che potete trovare con le connessioni PPP.
- **Serial-HOWTO** contiene tutto quello che Vi serve per configurare le porte seriali.
- **Mail-Queue** Vi racconta come configurare *sendmail* per accodare sempre la posta remota ma inoltrare immediatamente la posta locale.

Red Hat ha una mailing list sull'argomento PPP. Per abbonarsi occorre inviare un messaggio a *redhat-ppp-list-request* con il subject

```
subscribe
```

8.2 Ringraziamenti

Le informazioni raccolte in questo documento provengono da diverse fonti. Ringrazio le seguenti persone che direttamente o indirettamente hanno contribuito:

Adam Holt <holt@graphics.lcs.mit.edu>
Arne Coucheron <arneco@oslonett.no>
Arne Riiber <riiber@oslonett.no>
Arnt Gulbrandsen <agulbra@troll.no>
Bjorn Steensrud <bjornst@powertech.no>
Gisle Hannemyr <gisle@a.sn.no>
Hans Amund Rosbach <haro@sesam.dnv.no>
Hans Peter Verne <hpv@ulrik.uio.no>
Harald T Alvestrand <Harald.T.Alvestrand@uninett.no>
Harald Terkelsen <Harald.Terkelsen@adm.hioslo.no>
Haavard Engum <hobbes@interlink.no>
James Youngman <JYoungman@vggas.com>
Johan S. Seland <johanss@sn.no>
John Phillips <john@linux.demon.co.uk>
Jorn Lokoy <jorn@oslonett.no>
Kenneth Tjostheim <kenneth.tjostheim@asplanviak.no>
Kjell M. Myksvoll <kjell.myksvoll@fou.telenor.no>
Kjetil T. Homme <kjetilho@math.uio.no>
Michael Meissner <meissner@cygnus.com>
N J Bailey <N.J.Bailey@leeds.ac.uk>
Nicolai Langfeldt <janl@math.uio.no>
Ove Ruben R Olsen <Ove.R.Olsen@ub.uib.no>
R. Bardarson <ronb@powernet.net>
Steinar Fremme <steinar@fremme.no>
Sverre H. Huseby <sverrehu@ifi.uio.no>
Trond Eivind Glomsrod <teg@stud.imf.unit.no>
Tommy Larsen <tommy@mix.hive.no>
Yves Bellefeuille <yan@storm.ca>